

Desktop e Multimedia

Il desktop e la multimedialità con GNU/Linux

a cura di

Fabio Lovato
(FABIO@L-WEB.IT)

Come si presenta

Come quasi tutti i sistemi operativi, GNU/Linux dispone di almeno un desktop.

Un desktop è un ambiente grafico dove si interagisce con i programmi e il nostro computer.

I più utilizzati sono:

GNOME

KDE

LXDE

XFCE

Cosa c'è in più?

I desktop hanno in comune molte caratteristiche, ma ognuno ha le sue particolarità.

Per **GNOME**: desktop multipli, calendario+meteo integrato nell'area dell'orologio, menu “Risorse” per l'apertura delle cartelle di uso più frequente.

KDE: è molto simile all'interfaccia grafica di Microsoft Windows.

Esplorare i contenuti

Per consultare i propri documenti, cartelle, archivi, ecc all'interno del nostro computer abbiamo bisogno di un software.

Lo usiamo tutti i giorni con qualsiasi sistema operativo ma non ce ne accorgiamo...

Multimedialità

Per la multimedialità esiste software libero per coprire un po' tutte le esigenze:

- masterizzazione dischi (**Brasero**)
- ascolto musica (**VLC**, **Totem**)
- creazione dvd con menu (**DVDStyler**)
- creazione e montaggio video (**OpenShot**, **Pitivi**, **Video LAN Movie Creator**)
- creazione musica da zero (**Linux MultiMedia Studio**)
- elaborazione tracce audio (**Audacity**)
- creazione immagini, video e game in 3D (**Blender**)
- progettazione semplice di interni (**SweetHome 3D**)

Conclusioni

Come abbiamo potuto vedere, ci sono programmi un po' per tutte le necessità. Sono disponibili inizialmente per GNU/Linux, ma alcuni anche per Windows per chi non fosse ancora migrato al pinguino, perciò li potete provare senza avere (per ora) GNU/Linux installato.

Contatti



Il materiale utilizzato sarà reso disponibile a breve sul nostro sito web nella pagina riguardante il Linux Day 2011:

Sito web:

<http://blah.pizzahack.eu>

Mailing-list:

blah@inventati.org

Grazie!